

Candidatura N. 1080454 33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	ISTITUTO COMPRENSIVO 'P.TOLA'
Codice meccanografico	SSIC855005
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MONTE GRAPPA N. 81
Provincia	SS
Comune	Sassari
CAP	07100
Telefono	079216547
E-mail	SSIC855005@istruzione.it
Sito web	https://www.icpasqualetolass.it/
Numero alunni	1251
Plessi	SSAA855012 - QUARTIERE RIZZEDDU- SASSARI SSAA855023 - VIA CATALOCCHINO - SASSARI SSEE855017 - SASSARI 8 CIRCOLO SSEE855028 - LOC RIZZEDDU SSEE855039 - VIA DUCA DEGLI ABRUZZI SSIC855005 - ISTITUTO COMPRENSIVO 'P.TOLA' SSMM855016 - SASSARI "TOLA"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1080454 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Scacco Matto	€ 6.482,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Judo: uno sport e le sue regole	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Facciamo Judo	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Scacchi insieme	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Laboratorio di pittura espressiva	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria	€ 5.082,00
Musica e Canto	La Band della scuola	€ 5.082,00
Musica e Canto	Il coro a scuola	€ 5.082,00
Musica e Canto	Canto corale	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 47.138,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Giornalino scolastico NEWS	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	scrittura creativa fiabesca	€ 5.082,00
Competenza digitale	Ri-alfabetizzazione informatica	€ 5.082,00
Competenza digitale	Alfabetizzazione informatica	€ 6.482,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 21.728,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	D84C22000520001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Scacco Matto	€ 6.482,00
Judo: uno sport e le sue regole	€ 5.082,00
Facciamo Judo	€ 5.082,00
Scacchi insieme	€ 5.082,00
Laboratorio di pittura espressiva	€ 5.082,00
Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria	€ 5.082,00
La Band della scuola	€ 5.082,00
Il coro a scuola	€ 5.082,00
Canto corale	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 47.138,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Scacco Matto

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Scacco Matto
Descrizione modulo	<p>Il progetto ha il principale obiettivo di valorizzare gli aspetti cognitivi e relazionali degli alunni, proponendosi come veicolo di cultura e di aggregazione. L'apprendimento della tecnica del gioco degli scacchi rappresenta un mezzo per facilitare la maturazione e la crescita delle facoltà logiche. Favorisce effetti benefici in diversi campi, come l'organizzazione del proprio lavoro o l'apprendimento delle materie scolastiche. Il gioco degli Scacchi agisce positivamente e in maniera propedeutica su almeno dieci aspetti formativi:</p> <p>Attenzione, immaginazione e previsione, pianificazione, memorizzazione, capacità decisionale, efficienza intellettuale, creatività, logica matematica (analitica e sintetica), impegno operativo, organizzazione metodica dello studio.</p> <p>Viene inoltre incentivato uno sviluppo armonioso delle qualità comportamentali, grazie al quale il giovane accetta le regole del gioco e si impegna a rispettarle. Vengono inoltre sviluppate qualità come: l'autocontrollo, la capacità di lavorare in silenzio, l'osservazione globale e la meditazione, il rispetto dei limiti di tempo e di spazio. All'allievo viene data la possibilità di misurarsi con i propri avversari in senso 'intellettivo' e non 'fisico', attraverso una visione più obiettiva della propria persona e delle proprie capacità (negli scacchi i fattori "caso" e "fortuna" sono praticamente nulli).</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	31/05/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico

Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scacco Matto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Judo: uno sport e le sue regole

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Judo: uno sport e le sue regole

Descrizione modulo	<p>La disciplina dello Judo promuove lo sviluppo della persona, e contribuisce alla creazione di uno stimolante ambiente di apprendimento attraverso le pratiche orientali stimolando le varie dimensioni della personalità degli allievi, favorendo l'accesso a una conoscenza, interpretazione, simbolizzazione e rappresentazione del mondo con un approccio multiculturale e multi-etnico. Il Judo si presta in modo particolarmente efficace ad interagire con i seguenti ambiti disciplinari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - AMBITO LINGUISTICO – ARTISTICO – ESPRESSIVO (utilizzo e spiegazione di termini, concetti ecc. provenienti da altre culture, esercitazioni con musiche di varie aree geografiche, approccio alla ritmica di base, apprendimento di termini relativi a movimenti in lingua originale e in lingua italiana ecc.); - AMBITO STORICO – GEOGRAFICO (storia e origine delle discipline orientali, simbolismi e ritualità); - AMBITO SCIENTIFICO – MOTORIO (apprendimento di termini anatomici, parallelismi tra antico empirismo orientale e scienza occidentale ecc.). <p>Obiettivi del progetto: Contribuire ad un equilibrato sviluppo di tutte le aree della personalità; Creare un percorso di benessere psico-fisico da assumere come costume culturale permanente e come mezzo per lo sviluppo dell'intelligenza motoria (capacità neuro-cognitiva motoria); Migliorare le capacità di apprendimento ed il livello di concentrazione e sviluppare un'organizzazione mentale in grado di regolare sequenze psico-motorie. Miglioramento delle relazioni sociali, del rispetto e dell'autocontrollo; Favorire l'integrazione e la socializzazione dei ragazzi diversamente abili in un contesto di sport e divertimento, attraverso il gioco come attività sportiva e di squadra.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Judo: uno sport e le sue regole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Facciamo Judo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo Judo
Descrizione modulo	<p>La disciplina dello Judo promuove lo sviluppo della persona, e contribuisce alla creazione di uno stimolante ambiente di apprendimento attraverso le pratiche orientali stimolando le varie dimensioni della personalità degli allievi, favorendo l'accesso a una conoscenza, interpretazione, simbolizzazione e rappresentazione del mondo con un approccio multiculturale e multi-etnico. Il Judo si presta in modo particolarmente efficace ad interagire con i seguenti ambiti disciplinari;</p> <ul style="list-style-type: none"> - AMBITO LINGUISTICO – ARTISTICO – ESPRESSIVO (utilizzo e spiegazione di termini, concetti ecc. provenienti da altre culture, esercitazioni con musiche di varie aree geografiche, approccio alla ritmica di base, apprendimento di termini relativi a movimenti in lingua originale e in lingua italiana ecc.); - AMBITO STORICO – GEOGRAFICO (storia e origine delle discipline orientali, simbolismi e ritualità); - AMBITO SCIENTIFICO – MOTORIO (apprendimento di termini anatomici, parallelismi tra antico empirismo orientale e scienza occidentale ecc.). <p>Obiettivi del progetto: Contribuire ad un equilibrato sviluppo di tutte le aree della personalità; creare un percorso di benessere psico-fisico da assumere come costume culturale permanente e come mezzo per lo sviluppo dell'intelligenza motoria (capacità neuro-cognitiva motoria); Migliorare le capacità di apprendimento ed il livello di concentrazione e sviluppare un'organizzazione mentale in grado di regolare sequenze psico-motorie. Miglioramento delle relazioni sociali, del rispetto e dell'autocontrollo; Favorire l'integrazione e la socializzazione dei bambini diversamente abili in un contesto di sport e divertimento, attraverso il gioco come attività sportiva e di squadra.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855017
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Facciamo Judo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Scacchi insieme

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scacchi insieme
Descrizione modulo	<p>Il progetto ha il principale obiettivo di valorizzare gli aspetti cognitivi e relazionali degli alunni, proponendosi come veicolo di cultura e di aggregazione. L'apprendimento della tecnica del gioco degli scacchi rappresenta un mezzo per facilitare la maturazione e la crescita delle facoltà logiche. Favorisce effetti benefici in diversi campi, come l'organizzazione del proprio lavoro o l'apprendimento delle materie scolastiche. Il gioco degli Scacchi agisce positivamente e in maniera propedeutica su almeno dieci aspetti formativi:</p> <p>Attenzione, immaginazione e previsione, pianificazione, memorizzazione, capacità decisionale, efficienza intellettuale, creatività, logica matematica (analitica e sintetica), impegno operativo, organizzazione metodica dello studio.</p> <p>Viene inoltre incentivato uno sviluppo armonioso delle qualità comportamentali, grazie al quale il giovane accetta le regole del gioco e si impegna a rispettarle. Vengono inoltre sviluppate qualità come: l'autocontrollo, la capacità di lavorare in silenzio, l'osservazione globale e la meditazione, il rispetto dei limiti di tempo e di spazio. All'allievo viene data la possibilità di misurarsi con i propri avversari in senso 'intellettivo' e non 'fisico', attraverso una visione più obiettiva della propria persona e delle proprie capacità (negli scacchi i fattori "caso" e "fortuna" sono praticamente nulli).</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855028
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scacchi insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Laboratorio di pittura espressiva

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di pittura espressiva
Descrizione modulo	<p>Il laboratorio espressivo di arte e manualità è finalizzato a sviluppare le capacità espressive di tutti gli alunni, coinvolgendoli in un'attività di laboratorio in cui possano vivere l'arte sviluppando la creatività, divenire consapevoli delle proprie capacità manuali ed artistiche e possano imparare l'armonia delle forme e dei colori . Si darà spazio alla dimensione affettiva (vissuti, ansie, paure, aspettative...) attraverso una libera creazione e l'acquisizione di una consapevolezza delle proprie possibilità, dando a ciascun alunno la possibilità di essere artefice, e non solo fruitore, di cose belle e utili. Si favorirà l'integrazione e l'inclusività degli alunni con BES che potranno sperimentare le proprie potenzialità in ambienti ludici e destrutturati. Si promuoverà l'attiva partecipazione di tutti gli alunni al processo di apprendimento, favorendo l'acquisizione di competenze collaborative, promuovendo culture, politiche e pratiche inclusive attraverso una più stretta collaborazione fra tutte le componenti della comunità educante.</p> <p>Obiettivi: Favorire l'integrazione e la promozione delle pari opportunità nel rispetto della diversità . Acquisire conoscenze nel disegno, nell'uso dei colori, nelle tecniche pittoriche e nell'utilizzo di materiali creativi. Acquisire autonomia nell'uso di linguaggi artistici e creativi come possibilità di espressione del proprio essere e del proprio modo di vedere le cose. Sviluppare la motricità fine della mano attraverso la manipolazione. Migliorare la coordinazione oculo-manuale attraverso l'uso di materiali diversi . Favorire, attraverso lo sviluppo di attività artistiche, l'espressione delle capacità creative individuali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di pittura espressiva

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo: Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria
Descrizione modulo	<p>L'esigenza di attuare un progetto di laboratorio per la lavorazione della ceramica è nato dalla consapevolezza che con l'attività manuale si possa stabilire un buon rapporto con se stessi e con gli altri, dell'usare il proprio corpo, le proprie mani, conquistando gradualmente il poter creare, il saper fare, il sentirsi artefici di un mondo di piccola meraviglia.</p> <p>L'attività di manipolazione avviene direttamente sulla materia: il ragazzo, le sue mani e la creta.</p> <p>Con questo progetto si mira a favorire e promuovere l'interesse verso questo antico e affascinante lavoro, molto importante per la nostra cultura e tradizione.</p> <p>La scuola, attraverso il progetto, intende continuare a svolgere un ruolo di soggetto attivo ed aggregante nell'ambito dell' realtà socio-ambientale.</p> <p>Il progetto ha come OBIETTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> Riconsiderare , rivalutare e rinsaldare il rapporto con la natura e il territorio; Ricerca attraverso documenti e testimonianza, la produzione e le decorazioni più utilizzate dai vasai del passato; Favorire la coesione e la collaborazione all'interno del gruppo; Sviluppare l'attenzione e la riflessione attraverso un'attività ludico-creativa; Conseguire un graduale ed efficace passaggio dalla manipolazione all'astrazione; Acquisire maggiore consapevolezza delle proprie risorse personali individuando e potenziando le attitudini; Acquisire le diverse tecniche di lavorazione.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855028
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: La Band della scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	La Band della scuola
Descrizione modulo	<p>Il progetto prevede l'organizzazione di una BAND musicale Scolastica. La nostra scuola, ad indirizzo musicale, intende ampliare l'offerta formativa attraverso generi e tecniche esecutive ricalcando stili moderni e meno formali. Al corso potranno accedere gli studenti della scuola e il repertorio si baserà su musiche di diverso genere. Si privilegeranno strumenti ritmici, per consentire un maggior coinvolgimento di alunni fragili e con difficoltà. Gli studenti potranno esprimere, attraverso la musica, la loro personalità, svilupparla in tutte le sue dimensioni: dalla percezione del sé fisico (la postura, il rapporto con lo spazio, i movimenti sullo strumento, la voce) alla comprensione di un nuovo modo di fruire la musica. Il progetto rappresenta un momento di aggregazione sociale e di integrazione delle diversità. Condividere la passione per la musica, all'interno di un gruppo, è un mezzo, prima che un fine, per lo sviluppo dell'individuo e delle sue potenzialità, di intelligenza e socialità. Gli strumenti musicali saranno individuati in base alle inclinazioni degli allievi e agli stili proposti.</p> <p>OBIETTIVI GENERALI DEL PROGETTO:</p> <p>Formare un gruppo musicale (band della scuola) interclasse eterogeneo scolastico; Potenziare le competenze nella pratica e nella cultura musicali, nelle tecniche e nei media di produzione e di diffusione dei suoni; Potenziare il linguaggio, l'espressività, la capacità d'ascolto e l'autocontrollo emotivo; Favorire lo sviluppo psico-fisico dell'allievo attraverso l'apprendimento musicale.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La Band della scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Musica e Canto
Titolo: Il coro a scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il coro a scuola
Descrizione modulo	<p>La nostra scuola ha una viva una tradizione di attività musicale e corale con la quale ha ottenuto importanti riconoscimenti e apprezzamenti sia all'interno che all'esterno dell'istituzione scolastica.</p> <p>La pratica musicale contribuisce alla crescita equilibrata della persona e favorisce l'apprendimento di tutte le discipline oltre a fungere da mezzo di educazione civile, promuovendo il rispetto delle regole, della cooperazione tra pari.</p> <p>Il "fare musica" crea per ogni individuo una situazione che facilita le relazioni e sollecita la comprensione. Ciò spesso catalizza uno "sblocco" di emozioni e di contrasti, fa emergere idee e scoprire i piaceri dell'attività musicale. Con la musica, ci si riappropria di un linguaggio espressivo che permette di dialogare, di esternare emozioni, esprimere ciò che non è possibile comunicare con le parole. L'esperienza corale diventa così uno strumento ulteriore per comunicare, per imparare ad ascoltarsi ed ascoltare nel rispetto delle regole che ogni disciplina impone.</p> <p>Obiettivi generali: Sviluppare la percezione uditiva per scoprire, riprodurre e produrre strutture musicali, potenziare il senso ritmico, attivare un utilizzo disinvolto ed espressivo della voce, avviare alla lettura e alla scrittura musicale per fissare e rappresentare le immagini uditive, favorire un atteggiamento di concentrazione per attivare i meccanismi mnemonici nell'apprendimento musicale, mettere in condizione di manifestare interesse, impegno ed eventuali attitudini per valutare l'opportunità di continuare ed approfondire lo studio della musica come scelta consapevole, promuovere l'attività corale mirata al recupero della voce, alla sensibilizzazione estetica verso vari generi e stili musicali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il coro a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Canto corale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Canto corale
Descrizione modulo	<p>La nostra scuola ha una viva una tradizione di attività musicale e corale con la quale ha ottenuto importanti riconoscimenti e apprezzamenti sia all'interno che all'esterno dell'istituzione scolastica.</p> <p>La pratica musicale contribuisce alla crescita equilibrata della persona e favorisce l'apprendimento di tutte le discipline oltre a fungere da mezzo di educazione civile, promuovendo il rispetto delle regole, della cooperazione tra pari.</p> <p>Il "fare musica" crea per ogni individuo una situazione che facilita le relazioni e sollecita la comprensione. Ciò spesso catalizza uno "sblocco" di emozioni e di contrasti, fa emergere idee e scoprire i piaceri dell'attività musicale. Con la musica, ci si riappropria di un linguaggio espressivo che permette di dialogare, di esternare emozioni, esprimere ciò che non è possibile comunicare con le parole. L'esperienza corale diventa così uno strumento ulteriore per comunicare, per imparare ad ascoltarsi ed ascoltare nel rispetto delle regole che ogni disciplina impone.</p> <p>Obiettivi generali:</p> <p>Sviluppare la percezione uditiva per scoprire, riprodurre e produrre strutture musicali, potenziare il senso ritmico, attivare un utilizzo disinvolto ed espressivo della voce, avviare alla lettura e alla scrittura musicale per fissare e rappresentare le immagini uditive, favorire un atteggiamento di concentrazione per attivare i meccanismi mnemonici nell'apprendimento musicale, mettere in condizione di manifestare interesse, impegno ed eventuali attitudini per valutare l'opportunità di continuare ed approfondire lo studio della musica come scelta consapevole, promuovere l'attività corale mirata al recupero della voce, alla sensibilizzazione estetica verso vari generi e stili musicali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855039
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Canto corale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenze di base

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>D84C22000540001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Giornalino scolastico NEWS	€ 5.082,00
scrittura creativa fiabesca	€ 5.082,00
Ri-alfabetizzazione informatica	€ 5.082,00
Alfabetizzazione informatica	€ 6.482,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 21.728,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Giornalino scolastico NEWS

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giornalino scolastico NEWS
Descrizione modulo	Il giornalino scolastico è uno strumento capace "di costruire percorsi strutturati su questioni della contemporaneità" attraverso un processo di apprendimento che segue la logica della ricerca, progettazione e rielaborazione creativa della conoscenza e della realtà, favorendo un contesto formativo che consente lo sviluppo di dinamiche relazionali e cooperative complesse, stimolate da compiti comuni da svolgere in cui il docente avrà il ruolo di guida e facilitatore. E' uno strumento che offre agli studenti l'opportunità di leggere il proprio presente, di esprimersi, di comunicare dentro e fuori l'habitat scolastico. Indispensabile vettore didattico-culturale, il giornalino si ripropone in una nuova veste che promuove non solo l'esercizio della lettura e della scrittura, ma anche l'impiego di nuove possibilità informatiche e della rete (e-mail, siti web, blog, ecc.) che il web mette oggi a disposizione gratuitamente e che così tanto fanno presa. Il laboratorio si concentrerà sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, per consentire una scrittura collaborativa. Si prevederà l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di informazioni, anche attraverso la creazione di un blog tematico e un sito web.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giornalino scolastico NEWS

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: scrittura creativa fiabesca

Dettagli modulo

Titolo modulo	scrittura creativa fiabesca
Descrizione modulo	<p>Il progetto scaturisce dall'esigenza di creare una motivazione positiva verso la scrittura da parte dei bambini e di aumentare il desiderio ed il piacere di scrivere in un momento storico e socio-culturale che vede questa abilità declassata rispetto alle altre veloci e sintetiche modalità comunicative.</p> <p>Si intende offrire agli alunni di scuola primaria un percorso laboratoriale per sperimentare i processi, gli strumenti, le tecniche e i "trucchi" dell'arte dello scrivere, che possono aiutare ad esprimere la fantasia e la creatività di ciascuno ed incrementare l'originalità linguistica da contrapporre, per arginarlo, all'uso di un codice linguistico influenzato dai modelli televisivi e informatici.</p> <p>Il progetto, attraverso l'invenzione e la produzione di racconti fantastici, creato in piccoli gruppi cooperativi, mira a sviluppare la creatività dei bambini e il loro interesse per il testo scritto.</p> <p>Gli alunni potranno dare libero sfogo alla loro fantasia, alla loro immaginazione e alla loro logica fantastica, per dare vita a un racconto che si svilupperà attraverso i canoni classici del racconto fiabesco e fantastico su attività incentrate anche sul disegno.</p> <p>Il progetto vuole rappresentare, attraverso la partecipazione, un forte stimolo all'instaurarsi di relazioni positive nel gruppo, alla scoperta della condivisione e della diversità come ricchezza.</p> <p>Finalità principale è la facilitazione della comunicazione tra i bambini attraverso l'ascolto, il rispetto delle idee altrui e la capacità di staccarsi dalle proprie per metterle al servizio della storia, il confronto con gli altri, l'originalità, la capacità di collaborazione e la valorizzazione di abilità diverse.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855028
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: scrittura creativa fiabesca

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: Ri-alfabetizzazione informatica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ri-alfabetizzazione informatica
Descrizione modulo	<p>Negli ultimi anni l'evento dirompente dei cellulari e dei tablet, hanno modificato le modalità di scrittura e di utilizzo dei computer. Gli adolescenti di oggi non sono in grado di creare un account di posta elettronica, hanno poca dimestichezza con la tastiera di un computer e quando devono scrivere un testo su word, entrano in crisi. Hanno migliaia di seguaci sui loro social, modificano foto e video con facilità e trascorrono la maggior parte del loro tempo su Whatsapp. È la generazione dei nativi digitali cresciuta a 'pane e smartphone' che non ha però mai conosciuto un uso professionale di tablet e pc.</p> <p>L'utilizzo del PC come strumento consapevole è un obiettivo che la scuola deve porsi, affinché gli adolescenti inizino quanto prima all'uso di forme digitali in parallelo con le forme tradizionali cartacee. Il corso è finalizzato a fornire una base teorica per comprendere il funzionamento di un computer, dare criteri per un utilizzo consapevole delle nuove tecnologie e consentire la preparazione necessaria per la prosecuzione degli studi tecnologicamente consapevoli. OBIETTIVI GENERALI DEL PROGETTO:</p> <p>Dare informazioni generali sui componenti hardware e periferiche, linguaggi e sistemi operativi.</p> <p>Uso del computer e gestione dei files: avviare il PC, lavorare con le icone, lavorare con le finestre, creare cartelle, copiare spostare, cancellare, salvare file in una cartella o altri dispositivi di memoria.</p> <p>Acquisire i concetti fondamentali relativi all'uso dei programmi del pacchetto Microsoft Office Word, Excel PowerPoint, Publisher ;</p> <p>Fornire nozioni su le reti informatiche, internet e posta elettronica.</p> <p>Favorire la cooperazione tra studenti.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	SSMM855016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ri-alfabetizzazione informatica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Alfabetizzazione informatica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Alfabetizzazione informatica
Descrizione modulo	<p>La Scuola è chiamata ad offrire ai propri alunni nuovi strumenti per leggere la complessità del reale. In quest'ottica si inserisce a pieno titolo un percorso di integrazione delle tecnologie nella didattica, in modo che il loro utilizzo si estenda ad un numero sempre maggiore di alunni nella convinzione che le nuove tecnologie non debbano essere un valore in sé e per sé, ma un complemento che permette di fare didattica in maniera innovativa.</p> <p>In una scuola il cui obiettivo principale è educare la mente, cioè insegnare a ragionare, ne consegue che l'informatica rappresenta una potente e preziosa risorsa nella progressiva conquista di capacità procedurali, tese anche all'autoapprendimento</p> <p>La finalità generale della scuola primaria è quella di ricercare, attraverso la multimedialità, legami trasversali fra le conoscenze e accrescere le competenze personali possedute da ciascun alunno.</p> <p>La finalità principale del progetto è insegnare ad usare le tecnologie multimediali per migliorare l'efficacia dei processi di apprendimento e per supportare le attività curricolari e/o aggiuntive previste dal P.T.O.F.</p> <p>Inoltre si cercherà di sensibilizzare gli alunni alla riflessione sullo sviluppo del pensiero computazionale, fornendo loro l'opportunità di cimentarsi con forme di espressione originali e stimolanti, e mettendoli in condizione di esprimere le proprie peculiarità e le proprie visioni.</p> <p>Obiettivi generali: Promuovere un'alfabetizzazione informatica di base; favorire lo sviluppo di capacità logiche, percettive e mnemoniche; Elaborare testi attraverso la videoscrittura; Creare, elaborare e utilizzare semplici immagini; Sviluppare il pensiero computazionale.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale

Sedi dove è previsto il modulo	SSEE855039
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Alfabetizzazione informatica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità	€ 47.138,00
Competenze di base	€ 21.728,00
TOTALE PROGETTO	€ 68.866,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1080454)
Importo totale richiesto	€ 68.866,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	30/05/2022 10:29:16
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Scacco Matto</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Judo: uno sport e le sue regole</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Facciamo Judo</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Scacchi insieme</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Laboratorio di pittura espressiva</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Laboratorio di Ceramica per conoscere la storia primaria</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>La Band della scuola</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Il coro a scuola</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Canto corale</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità"	€ 47.138,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Giornalino scolastico NEWS</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>scrittura creativa fiabesca</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Ri-alfabetizzazione informatica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Alfabetizzazione informatica</u>	€ 6.482,00	
	Totale Progetto "Competenze di base"	€ 21.728,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 68.866,00	€ 70.000,00